

Dungeons&Dragons 3.5e®

アサシン呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定：『エベロン(ECS, Sh, PGT, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	アサシン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]
心術	アディクション	lv:1	BoVD p85	音声、動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標1体は、麻薬要素となった麻薬1つに対して、術者レベルに応じた段階の“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41)”となる。「1～5lv(“低”か“軽度”以下)」、「6～10lv(“中”か“中度”以下)」、「11～15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv～(“極高”か“極度”以下)」。 <small>[麻薬要素:どれか1つ]</small> [3e]									
死霊術	アングリィ・エイク	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、筋肉が特殊な肉離れを起こし、その苦痛によって、攻撃ロールに-2/4lv(最小でも-2, 最大-10)の状況ペナルティを受ける。 [3e]									
占術	インサイトフル・フェイント	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“戦闘におけるフェイント(PHB p82)”を行う際の、次の(はったり)判定1回に+10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、《フェイント強化》の特技を持っているならば、このフェイントは、1回のフリー・アクションとして使用できる。 [3.5e]									
占術	インスタント・サーチ	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の(捜索)判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
占術	インスタント・ロックスマス	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の(開錠)か(装置無力化)判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
占術	ヴィジラント・スランパー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が指定した状況1つが訪れると、自動的に目が覚める(通常の起きている状態でも気付ける状況のみ)。なお、術者の目が覚めてしまうと、この呪文はチャージ消費される。 [3.5e]									
変成術	エボン・アイズ	lv:1	SpC p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、非魔法の暗闇と、魔法の暗闇を見通すことができる。また、“暗闇(PHB p162)”などの完全視認困難ではない限り、照明の欠如による視認困難を無視できる。ただし、照明の欠如によるそれ以外の害は受ける。 [3.5e]									
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。 [3.5e]									
変成術	キャッツフィート	lv:1	CM p100	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈忍び足〉、〈跳躍〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉判定のいずれか1回を再ロールできる。また、その再ロールの際には、+5の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
占術	クリティカル・ストライク (CM)	lv:1	CM p101	音声、動作	1即行	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃1回を行う相手が得ている、全ての視認困難を無視できる(このことによって、通常通り急所攻撃できる)。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。 [3.5e]									
占術	クリティカル・ストライク (SpC, CAd)	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、挟撃している相手か、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接ダメージ・ロールに+1d6点のボーナスを得る。また、この攻撃のために使用した武器は、キーン・エッジ呪文(PHB p217)の利点を得るとともに、クリティカル・ロールに+4の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
幻術	ゴースト・サウンド	lv:1	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。 [3.5e]									
幻術	サイレント・ポータル	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 出入り口1つ
	(幻覚) 目標となった出入り口1つは、通常の方法での開閉を行う際に、音声を出さない(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。なお、(解除可)の呪文は、この距離内にいる(またはお互いにこの距離を保っている)場合のみ、1回の標準アクションによって解除できる(PHB p174を参照)。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、目が半径5ftの爆発を起こし、盲目状態(PHB p311)となる(頑健・無効)。また、この範囲内にいる相手は、1d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、腐敗コストは、この呪文の終了時に支払われる(BoVD p78を参照)。 [腐敗コスト:1d6点[耐久力]ダメージ] [腐敗] [3.5e]									
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。 [3.5e]									
心術	ショック・アンド・オウ	lv:1	SpC p102	音声、動作	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[精神作用] 目標となった、立ちすくみ状態のクリーチャーは、次のイニシアチブ判定1回に-10のペナルティを受ける。なお、この呪文は、不意打ちラウンドの間にしかならぬ発動できない。 [3.5e]									
変成術	スティッキー・フィンガーズ	lv:1	SpC p106	動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈手先の早業〉判定に+10のボーナスを得る。 [3.5e]									

系統	アサシン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/3]
心術	スチューパー	lv:1	BoVD p95	動作、物質	1分	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した無防備状態のクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。 [3e]									
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“急所攻撃”の通常の有効距離(半径30ft)を無視できる。 [3.5e]									
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [3.5e]									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、次の自身のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。 [3.5e]									
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か(製作・錬金術)判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。 [3.5e]									
死霊術	デス・グリマス	lv:1	BoVD p101	動作	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体1つ
	[悪] 目標となった死体1つには、術者のサインが残される。このサインは、「死体の片目の色の変化」、「死体の特定の表情」、「死体に残された単語やルーン文字」などから、術者が自由に選択できる。 [3e]									
幻術	テッド・エンド	lv:1	SpC p146	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・看破(遣取)	可(無害)、可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	(操影)《影界呪文》 目標となったクリーチャーは、移動の痕跡が隠蔽される。このことによって、この目標の痕跡を辿るために、「(生存)か(搜索)判定を行う」、「鋭敏嗅覚を使用する」などを試みる相手は、この呪文のセーブが必要となる。 [3.5e]									
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次に行う攻撃1回に+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率の影響を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。 [3.5e]									
占術	ヒーローズ・ヴィジョン	lv:1	CS p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、生きている相手の腱や内臓が見えるようになり、(治療)判定に+5の洞察ボーナスと、キュア呪文による治癒に1呪文レベル毎に+1点のボーナスを得る。また、“正確さに基づく攻撃(急所攻撃など)”を行う際に、攻撃とダメージのロールに+2のボーナスを得る(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この呪文の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。 [3.5e]									
召喚術	ブラック・バッグ	lv:1	BoVD p104	音声、動作、物質	1標準	0ft	24時間	不可	不可	[効果] 創造された黒い革の鞆1つ
	(創造)[悪] 術者は、拷問用具が詰まった鞆1つを創造する。術者以外はこの道具を使用できず、手にしてから1ラウンド後に消滅する。また、この鞆は、中身を含めて1ポンドの重量を持ち、10立方ftの大きさがあるかのように、悪の魔法のアイテムを入れることができる。 [3e]									
死霊術	ブラッドレッシング	lv:1	CM p114	動作	1即行	接触	3ラウンド	不可	可	[目標] 接触した、術者が手に持っている武器1つ
	この武器によるダメージ(武器の基本ダメージのみ)を受けた相手は、出血によって、1ラウンドにつき1回、1d6点のダメージを受ける(〈治療〉判定か、1点以上の治癒によって回復する; 最初の命亡時に呪文抵抗を行う)。ただし、この武器が術者の手から離れた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
死霊術	ブレード・オウ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つが生きている相手に命中した場合、この呪文はチャージ消費され、その相手に+1d6点の追加ダメージを与える。また、術者が「発動時に5ダメージを受ける」ことを選択した場合、さらに+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
変成術	マスク・アベラント・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の特異型ドラゴンマーク1つを、真正ドラゴンマーク1つに見せかける。このことによって、そのドラゴンマークが前提条件となる呪文や魔法のアイテムを使用できる(本文参照)。ただし、この呪文の終了後に、1d10ラウンドの間、吐き気がする状態となる。 [ドラゴンマーク:特異型] [3.5e] (E) × ×									
変成術	ミミックリイ	lv:1	CS p104	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、以前に聞いたことがある、アクセントや音声を真似する能力を得る(本文参照)。また、(はったり)判定によって、特定の人物の声を真似ることができる。 [3.5e]									
変成術	ライトフット	lv:1	SpC p223	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、移動を行うことによっては機会攻撃を誘発しない。 [3.5e]									
死霊術	リーヴィング・オーラ	lv:1	CM p120	音声	1即行	10ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内にいるhpが0以下のクリーチャーは、1点のダメージを受ける。また、これらが容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]									
変成術	ルーフトップ・ストライダー	lv:1	RoD p169	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、5ft以下の幅跳びの(跳躍)判定に自動的に成功する。また、斜面の上で疾走や突撃を行う場合、(平衡感覚)判定が必要ない。さらに、(跳躍)と(平衡感覚)判定に+5の技量ボーナスを得る。 [3.5e]									

系統	アサシン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:3/3]		
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr, Maof	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい光”と“薄暗い光”の範囲が2倍に広がったかのように、より広い範囲内を見通すことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い光”の範囲内でも、色彩を判別できる。ただし、魔法の暗闇の範囲内では、この能力は機能しない。									[3.5e]	○	(F)
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	アサシン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv:1/2]		
変成術	アイアン・サイレンス	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ/3lv		
	目標となった鎧は、〈隠れ身〉と〈忍び足〉判定に対して、防具による判定ペナルティが適用されなくなる。ただし、着用者がこの鎧に〈習熟〉していない場合、この効果を得ることはできない。									[3.5e]		
召喚術	アイス・ナイフ	lv:2	SpC, CAr	動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・不完全/反応・半減	可	[効果] 水の矢弾1発		
	(創造)[冷気] 術者は、水のナイフ1つを作り出す(攻撃ロールに+2/2lvのボーナス)。この遠隔攻撃が命中した相手は、2d8点の[冷気]ダメージ(セーブ不可)と、2点の[敏捷力]ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この攻撃が外れた場合、飛散武器(PHB p156)と同様に、半径10ftの爆発内に、1d8点の[冷気]ダメージを与える(反応・半減)。									[3.5e]		
変成術	アニメイト・ウェポン	lv:2	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(中断可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、他のクリーチャーが装備しているのではない武器1つ		
	目標となった武器1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照; ダメージは武器のダメージを用いる)。この目標は、最も近くにいる敵1体を全力で攻撃する。ただし、術者のターンの終了時に、30ftを超えて離れている場合、この呪文は終了する。									[3.5e]		
変成術	アブソープ・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した軽い武器1つ		
	術者は、目標となった武器1つを、自身の腕の中に収納できる(毒などが塗られていても、術者が害を受けることはない)。その後、術者は、腕に武器状の輪郭の薄いシミができ、このシミに触れて“武器を抜く”相当のアクションを使用することで、この武器を取り出すことができる。また、戦闘でのフェイントに関しては、本文参照。									[3.5e]		
防衛術	アンディテクタブル・アライメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。									[3.5e]		
幻術	イリュージョン・スクリプト	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触した重量が10ポンド以下の物体1つ		
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、“意図した相手にしか読むことのできない文章”を記す(意味不明な文章となる; 幻術士には、この呪文による文章であることがわかる)。なお、意図しない相手がこの文章を読もうとした場合、この呪文の発動時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素: 鉛入りのインク(50gp)]									[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ		
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]		
幻術	インヴィジビリティ、スウィフト	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者		
	(幻覚) 術者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、術者が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]		
変成術	インクリース・ウィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体		
	目標となった、小瓶1つの中に入っている毒か、クリーチャー1体を持つ毒は、セーブ難易度が2上昇する。									[3.5e]		
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC p45	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	[闇] 術者は、影の幕によって、視認困難(失敗確率20%)を得る(暗視能力によっては無効化されない)。ただし、太陽光の下に出るか、これを越える呪文レベルの[光]の範囲内に入った場合、この呪文は終了する。(「闇」の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解除する。)									[3.5e]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者		
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変異的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。									[3.5e]		
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]		
心術	サクリフィシャル・スキル	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者		
	[悪] 術者は、“生贄(BoVD p26)”を捧げる際に行う、〈知識: 宗教〉判定に+5の不浄ボーナスを得る。									[3e]		
召喚術	サモン・ウェポン	lv:2	CM p103	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来された非魔法の軽い武器1つ		
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、自身が選択した“軽い武器”1つを招来する。ただし、その武器に対する《習熟》は得ることができない。									[3.5e]		

系統	アサシン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。									
変成術	スモーク・ステアーズ	lv:2	CS p101	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[風] 術者は、すでにある煙を、階段のように垂直に登っていく能力を得る(1辺が5ftのマス目1つぶん以上の大きさの非魔法の炎によるものなど)。この煙の階段の上では、1/2の速度で上方に移動できる。なお、この炎が消されたり、この煙が吹き飛ばされた場合、本文参照。									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を避ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									
力術	ダークライト	lv:2	BoVD p98	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ
	[闇] この目標は、半径5ftの球体1つで包まれる。この範囲内は、魔法の暗闇で満たされるが、暗視能力では見ることができない。ただし、この境界線は一方通行で外側からしか見ることができない(内側にいる場合、内側しか見ることができない)。なお、いかなる光源の中でもこの暗闇は一時的に消滅し、魔法の暗闇の中ではこの呪文は抑止される。									
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は伸び、強くなる。このことによって、自身の舌を用いて、組みつきや武器落としを行うことができる(間合い15ft)。なお、この舌による組みつきや武器落としは、機会攻撃を誘発しない。[腐敗コスト: 1d6点[判断力]ダメージ]									
占術	ニア・ホライズン	lv:2	CM p110	音声、動作	1即行	自身	3ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、射程単位による遠隔攻撃のペナルティを受けない。ただし、最大射程による制限は受ける。									
変成術	バス・ウィズアウト・トレイス	lv:2	PHB p264	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況を含めて、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、匂いなど)を残さずに移動できる。ただし、痕跡を探したり追跡を行うのではない“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、存在と位置を感知される。									
力術	ファイアー・シュリケン	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	0ft	瞬間	不可	可	[効果] 炎のシュリケン1つ/3lv(最大6つ)
	[火] 術者は、炎のシュリケンを作り出し、この武器に[習熟]しているかのように使用できる。なお、攻撃に使用したシュリケンは、その攻撃の解決後に自動的に消滅する。[射程単位10ft; 3d6点の[火]ダメージ(19~20/×2); 急所攻撃などによる追加ダメージも[火]ダメージとなる]									
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)	lv:2	BoVD p103	動作、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、肉体武器として噛みつき攻撃を行うことができる(この武器を使用する場合、基本攻撃ボーナスが最低でも+10に上昇; 武器の基本ダメージは1d6点)。ただし、このダメージには[筋力]修正値を加えることができない。また、この攻撃が命中した相手は、+1点の追加の[耐久力]ダメージを受ける。[腐敗コスト: 1d6点[筋力]ダメージ]									
幻術	ファントム・フォー	lv:2	SpC p178	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、自身を機会攻撃範囲内に収めている相手のうち、最も強力と思われる相手1体の幻影を見る(本文参照)。ただし、この目標が、自身のターンの開始時に機会攻撃範囲内に入っていない場合、この呪文は終了する。[焦点具: 人形1つ(10gp)]									
変成術	フェル・ザ・グレートスト・フォー	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身よりもサイズ分類が大きいクリーチャーに対して近接攻撃を行う場合、その差の1段階につき+1d6点の追加ダメージを与える。									
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。									
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー	lv:2	SpC p197	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1つ
	術者は、剣のような武器1つを作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを与え(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、恐れ状態とさせる(意志・無効)。ただし、この武器によるダメージには、【筋力】修正値を追加できない。									
占術	マート・オブジェクト	lv:2	SpC p211	音声、動作、焦点	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、焦点点となった物体1つを最後に所有していた相手1体に同調する(術者自身を除く)。このことによって、その相手の痕跡に対して、(生存)と(捜索)判定に+10のボーナスを得る。なお、この呪文によっては、手に入れてから24時間が経過すると、それを所有していたものと判断される。									
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、腐敗	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	[悪] 術者は、自身の指を発射し、自動命中で1d4点の[敏捷力]ダメージを与える(遮蔽や視認困難を無視する)。また、1レベルを超える3レベル毎に、追加で1本の指を発射できる(13レベル以上で最大5本; 複数本の命中も可能)。[腐敗コスト: 発射した1本につき1点の【筋力】ダメージ(この治療1点につき、新しい指1本が生える; 本文参照)]									
変成術	リターニング・ウェポン	lv:2	RotW p176	音声	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の能力を得る。このことによって、この武器による投擲を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲した地点に自動的に戻ってくる。									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	アサシン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv:1/2]
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、焦点具となったクリーチャー1体の死体を食べることによって、そのクリーチャーが生前持っていた【筋力】と【耐久力】の1/4の値を、それぞれ強化ボーナスとして得る。[焦点具:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点【判断力】ダメージ] [腐敗]									
変成術	アモーフラス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意する実体を持つクリーチャー1体
	目標1体および装備品は、不定形状となり、直径が2インチ以上の隙間を通ることができる。また、基本的に移動速度と同じ水泳移動速度を得て、挟撃、クリティカル・ヒット、毒、(ポリモーフ)、朦朧効果に対する完全耐性を得る。ただし、ACの防具のボーナスが失われ、超常能力を失い、音声、動作、物質、焦点要素を満たすことができない。 [3.5e] ○ (F) ○									
占術	ヴァイタル・ストライク	lv:3	CM p97	動作	1即行	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、次の攻撃1回を行う相手に対して、「ACの【敏捷力】ボーナスを失っている」、「その相手を挟撃している」の条件を全く満たしていない場合でも、その相手に対して急所攻撃を使用できる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。 [3.5e]									
占術	エンデュアリング・スクルー・タニイ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	この呪文の発動時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体がその行動を行った場合、それを自動的に感知する(他次元界にいる場合でも)。 [3.5e]									
変成術	サーベント・オヴ・ザ・ローガン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、腐敗	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の両腕は、間合い10ftの肉体武器となり、両方を用いてペナルティなしで全力攻撃できる(攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点)。また、この攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト:1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]									
心術	サディズム	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを与えた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。 [3e]									
死霊術	スパイダー・ポイズン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [3.5e] ○ (F) ○									
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかディライト呪文の場合、両方が抑止される)。 [3.5e]									
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受け、4ラウンド後にグリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが取り除かれた場合でも、その際に3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]									
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [3.5e]									
召喚術	トキシック・タン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	[目標] 術者
	(創造) 術者は、毒の唾液を生成し、「1回の標準アクションで遠隔接触攻撃(射程30ft)」,「1回の即行アクションで武器に塗布」を使用できる。また、この能力を使用した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の毒が生成される。[頑健・無効; 初期および予後ダメージ:本文参照] [3.5e]									
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	(操影)[影界呪文] この範囲内を見るか、この範囲内にいるか、この範囲内に入った相手は、からみつかれた状態(PHB p303)となる。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得る。なお、術者は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、〈隠れ身〉判定を行える。 [3.5e]									
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]									
占術	ファインド・ザ・ギャップ	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、最初に行う攻撃が接触攻撃となる。 [3.5e]									
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (SpC)	lv:3	SpC p175	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やし、肉体武器として噛みつき攻撃を行うことができる(武器の基本ダメージは1d6点)。また、この攻撃が命中した相手は、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。 [3.5e]									
死霊術	フォールス・ライフ	lv:3	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、反生命の力によって、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。 [3.5e]									
幻術	ボール・オヴ・トワイライト	lv:3	CM p116	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[闇、精神作用] この範囲内では、〈聞き耳〉,〈視認〉,〈真意看破〉,〈捜索〉判定に-10のペナルティを受ける(意志・無効)。また、この範囲内は、魔法の暗闇によって、「薄暗い照明(PHB p162)」となる(セーブ不可)。 [3.5e]									
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:」外向き「力」を選択できる; 本文参照)。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii」:招来された悪でない相手は、この範囲内に入ることができない。 [3.5e]									
心術	マゾヒズム	lv:3	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。 [3e]									

系統	アサシン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]
幻術	ミスディレクション	lv:3	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可(ク)物体/不可、意志・無効	不可(ク)物体/不可	[目標] 大きさが1辺10ftの立方体までのクリーチャー1体か物体1つ
	(幻覚) この呪文の発動時に、この距離内にある別の物体1つを選択すること。この目標は、「オーラを知覚する」効果に対して、その物体1つとして認識される(セーブ不可; 真なる中立の木製の物体など)。また、その「オーラを知覚する」効果の追加の情報に関しても、その物体1つとして情報を与える(意志・無効; 微弱的な変成術のオーラなど)。									
力術	ラヴズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、腐敗	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、自身の手から黒いエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手が最も受ける者1体に対して、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離制限なし; その相手はセーブと呪文抵抗不可)。[腐敗コスト:1d6点[知力]ダメージ]									
変成術	ラストッド・ブレード	lv:3	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)物体	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、錆や緑青で覆われる(その武器の材質は関係ない)。この武器によるダメージを受けた生きている相手は、“汚穢熱(DMG p297)”に感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。									
変成術	レイストライク	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者の近接攻撃は、近接接触攻撃となる。									
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、皮膚に水疱ができ、臍んだ傷に変わるとともに、性格が暗くなり、自尊心が消滅する。このことによって、1d6点の【筋力】ダメージと、1d4点の【魅力】ダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点[筋力]ダメージ]									
変成術	ロツティング・カース・オヴ・アーフェストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか解除できない)。この相手は、呪文の完成時に1回と、以後1時間につき1回、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[腐敗コスト:1d6点[筋力]ダメージ]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	アサシン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/3]
死霊術	アブソープ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、焦点点となったクリーチャー1体の死体を食べることによって、そのクリーチャーが生前持っていた【筋力】と【耐久力】の1/4の値を、それぞれ強化ボーナスとして得る。[焦点点:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点[判断力]ダメージ]									
幻術	アンシオン・ストライク	lv:4	CM p96	音声、動作	1ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、次に近接攻撃を命中させた場合、その解決後にこの呪文がチャージ消費され、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、不可視状態となる(10分/lv持続)。									
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。									
占術	インブラカブル・パースーアー	lv:4	SpC, CD	音声、動作	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャーが“10ftを超えて移動した”場合、その移動先の方向と距離を知る。ただし、他次元界に対しては、この呪文は機能しない。なお、この目標が“得意な敵”である場合、この呪文のセーブ難易度に、“得意な敵”のボーナスを加えてもよい。									
変成術	ヴァルナラビリティ	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少”の値が5減少する(ただし、最小でも5未満にはならない)。また、この呪文は、11レベルを超える4レベルにつき、追加で5減少させる(19レベル以上で最大15減少)。									
死霊術	カースト・ブレード	lv:4	SpC, CW	音声	1即行	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	[呪い] 目標となった武器1つによって与えられたダメージは、呪いによって、通常的手段では治癒することができない(ウンディング、フレミングなどによる追加ダメージは除く)。また、この武器によって殺害された相手は、その蘇生が困難となる(本文参照)。									
召喚術	クリエイト・フェッチ	lv:4	CS p98	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 術者の複製1体
	術者は、自身に似た複製クリーチャー1体を作り出し、1回の標準アクションで命令を与えることができる(本文参照; 〈変装〉判定でどの程度似ているか決定)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この複製は消滅する。									
変成術	グリブネス	lv:4	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は能弁となり、相手を信じさせるために行う(はったり)判定に+30のボーナスを得る。また、「術者の嘘を見破る効果」、「術者に真実を話すことを強制する効果」などの使用者は、術者レベル判定(難易度15+1/lv)が必要となる。ただし、フェイント、隙を作る、符丁に対しては作用しない。									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:4	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									

系統	アサシン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]
変成術	シャドウ・フェイズ	lv:4	SpC p97	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、半ば非実体な状態となる。このことによって、非魔法の攻撃に対して“50%の失敗確率”、魔法の攻撃に対して“20%の失敗確率”を得る。 [3.5e]									
幻術	シャドウ・フォーム	lv:4	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[操影]《影界呪文》術者は、暗い影に包まれ、〈隠れ身〉、〈忍び足〉、〈脱出術〉判定に+4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者の〈脱出術〉ランクに応じて、固体や障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、デライト呪文(PHB p256)の光源の範囲内や、太陽光などの下では、この呪文は抑止される。 [3.5e]									
死霊術	ストップ・ハート	lv:4	BoVD p95	動作、麻薬	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した人型生物1体か動物1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、hpが-8の瀕死状態となる(PHB p143参照)。また、瀕死状態によって、各ラウンドの終了時に、1点のhpを失う。[麻薬要素:バカラン(BoVD p41)] [3e]									
変成術	スナイパーズ・アイ	lv:4	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈視認〉判定に+10の技量ボーナスと、“暗視(60ft)”の能力を得る。また、遠隔攻撃による“急所攻撃”の有効距離が60ftとなる。さらに、遠隔攻撃によって、60ft以内の相手に“致死攻撃”を行うことができる。ただし、術者が移動した場合、この呪文は終了する。 [3.5e]									
幻術	スペクトラル・ウェポン	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ
	[操影]《影界呪文》術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器として創造する。この武器は、近接攻撃ではなく、近接接触攻撃として使用できる。ただし、この攻撃が命中した相手は、その他の効果が50%の確率でしか発生せず、セーブに成功した場合、通常の1/2のダメージしか受けない。 [3.5e]									
力術	ダークネス、アサシズ	lv:4	CS p94	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの球形の拡散
	[闇] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出す。この範囲内のクリーチャーと物体は、“暗闇(PHB p162)”の影響を受けるが、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、術者は、この内側にいる場合のみ、この魔法の暗闇を完全に無視できる(外側にいる場合、術者もこの害を受ける)。 [3.5e]									
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	[瞬間移動]《アストラ界呪文》術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。 [3.5e]									
占術	デスサイト	lv:4	CM p108	動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、相手の観察をすることなく、次の攻撃1回が“致死攻撃”となる。ただし、その他の制限は守らなければならない。また、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。 [3.5e]									
死霊術	ハート・リッパー (CAr)	lv:4	CAr p118	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとって30ftの距離内
	目標となった4HD以下のクリーチャーは、即座に死亡する。この呪文は、合計で1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。ただし、アンデッドや粘体などは、この呪文の目標にはならない。 [3.5e]									
死霊術	ハート・リッパー (SpC)	lv:4	SpC p160	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この目標が1HD/lv以下ならば、セーブに成功した場合でも、1d4ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。 [3.5e]									
防御術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (SpC, Dra)	lv:4	SpC, Dra	動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv
	目標となったクリーチャーは、竜によっては知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「竜または竜の宝物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]									
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [3.5e]									
防御術	フレッシュ・アーマー	lv:4	BoVD p105	音声、動作、物質、焦点	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] この呪文を発動する前に、自身と同じサイズ分類のクリーチャーの皮を手に入れて、それを自身の上に着ておく。その後、この皮は術者と同化し、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。なお、5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを防ぐと、この皮膚は剥がれ落ちてしまう。[焦点具:皮1枚; 物質要素:自身の肉(1ダメージぶん)] [3e]									
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e]									
心術	モディファイ・メモリイ	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体の精神に入り込み、その記憶を5分まで修正する(その修正時間と同じだけ、追加の発動時間となる)。この方法で、「実際に体験した物事の記憶」に対して、完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を植えつけることができる。 [3.5e]									
召喚術	モルデンカイネズ・トラステッド・ブラッドハウンド	lv:4	CM p118	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 創造された幻のブラッドハウンド1体
	[創造] 術者は、モルデンカイネズ・フェイスフル・ハウンド呪文(PHB p292)と同様に、自身以外にとって不可視状態の、幻のブラッドハウンド1体を創造する。また、このクリーチャーには、追跡を行わせることができる(本文参照; 1回の標準アクションで“番犬”と“追跡”を切り替え可能)。 [3.5e]									
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(30ft以内から見たことがある種類のみ)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1体を知覚する(その移動方向を含む)。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、流れる水に遮断される。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	アサシン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

